

# ROUTES DU MUGUET 2026

## BRIEFING ET DERNIERES INSTRUCTIONS

### **1. Description de la manifestation :**

Ces 'Routes du Muguet' vous proposent un parcours de +/- 200km asphaltés, accessible à tous et respectant intégralement le code de la route sans AUCUNE MOYENNE IMPOSEE. **L'allure étant libre, nous vous demandons de faire en sorte de ne pas provoquer des rouspétances de la part des riverains.**

Le parcours est délivré sous forme de fléchés et schémas non métrés, notes littéraires, cartes et rose des vents.



### **2. Contrôle de passage.**

Ils se situent TOUS à votre droite et il n'y a pas de faux (mais le parcours peut être différents selon votre catégorie).

Ils sont à reproduire sur votre feuille de route, au Bic (pas au crayon) et dans la PREMIERE case vide, **sans rature ni SURCHARGE ou autres moyens divers.**

Si vous passez au pied des panneaux, il faut prendre :

#### **- pour la première boucle,**

- Les triangles sur pointe (dessinez un triangle) et les octogones STOP (notez STOP), pas les PRESIGNALISATIONS sauf si l'indication de distance (blanc sur fond bleu) a disparu.
- Les plaques d'entrées d'agglomérations blanches avec bord noir : Marquez la première lettre.  
Ex :  vous notez R
- Les plaques de sorties d'agglomérations blanches avec bord noir : Marquez la première lettre et vous la barrez. Ex :  vous notez ~~R~~

NB : les plaques d'entrées et de sorties d'agglomérations qui sont représentées uniquement par un dessin  (sans nom) : vous notez V (entrée Village) ou ~~V~~ (sortie Village)

- Les CP « organisateur » : chiffre noir sur fond blanc (uniquement dans décomposés et endroits lent, pas lignes droites rapides...)
- Les CP humains

**NB :** Si 2 CP sur le même support, inscrivez dans l'ordre le CP du dessus et ensuite le CP du dessous

#### **-pour la deuxième boucle,**

Uniquement des CP humains.

PENALITES : - CP manquant ou en trop = 100 points

- CP humain = 300 points


**- Rature, surcharge ou autres = 100 points**


En cas d'égalité, vous serez départagés par : 1- l'année de la voiture

2- le jeu du matin

### **3. Dispositions particulières.**

-Pour tous les systèmes de notes, **les situations suivantes ne comptent pas** : les sens interdits, cul-de-sac sans échappatoire et routes « Excepté Circulation Locale » (ECL et assimilés), les chemins de terre ou privés

(renseignés par une boîte aux lettres ou une barrière), les parkings renseignés  , sauf si le roadbook le mentionne clairement.

!! le signal F99c  (chemin réservé aux véhicules agricoles, aux piétons, cyclistes et cavaliers) est considéré comme un mur (ne compte pas)

- Des mentions **SLOW** vous rappellent que vous traversez un village. **Respectez-les svp**
- Des points d'exclamations sont là pour vous prévenir des dangers éventuels de la route (!), des grands carrefours (!!)). Utilisez-les à bon escient !
- Toutes les routes ne sont pas nécessairement signalées, suivre les **RSP** (rester sur principale) jusqu'à l'indication suivante.
- Les panneaux et barrières de travaux temporaires ne comptent pas.
- On peut couper une ligne blanche latérale indiquant le bas-côté de la route. Il est possible également de franchir une ligne blanche continue au centre de la route.

### Ravitaillement :

Plusieurs stations se trouvent sur le parcours. A vous de gérer !

### 4. Systèmes de lecture. (Pour su-pair et su-pair +)

#### Notes littéraires et directions à suivre

Dans certains cas, le schéma peut être remplacé :

- soit par une indication avec la direction à suivre ou à éviter.

ex : 

Ces plaques ne sont pas toujours situées devant vous, elles peuvent être dans votre dos.

- Soit par une note littéraire comme décrit ci-dessous :

#### Abréviations :

K r D : Kruispunt recht Door

K n L : Kruispunt naar Links

K n R : Kruispunt naar Rechts

T L : T Links

T R : T Rechts

1 LLL : één Linkse Laten Liggen

1 RLL : één Rechtse Laten Liggen

L N : Links Nemen

R N : Rechts Nemen

Y n R : Y Rechts

Y n L : Y Links

C t D : Carrefour tout droit

C à G : Carrefour à Gauche

C à D : Carrefour à Droite

T à G : T à Gauche

T à D : T à Droite

N 1 G : Négliger une Gauche

N 1 D : Négliger une Droite

Q G : Quitter Gauche


Q D : Quitter Droite


Y à D : Y à Droite

Y à G : Y à Gauche


!! 4de R: de 4de rechts (alle linkse laten liggen)!! 4<sup>ème</sup> D : Prendre la 4<sup>ème</sup> route à droite (en négligeant toutes les gauches)

### Remarques :

- P.P = propriété privée
- Les routes asphaltées sont toujours représentées par un trait continu, les chemins dégradés par deux traits parallèles continus et discontinus, les chemins empierrés ou de terres par un trait discontinu (pointillé)
- il est interdit de se croiser sur le parcours sauf dans les carrefours, de droite à droite. Par contre, il se peut que vous passiez plusieurs fois au même endroit mais ce, toujours dans le même sens.
- Les filets d'eau, les cassis et les bordures **que vous franchissez** sont renseignés par ce signe : 
- Seuls les CASSIS ou les ralentisseurs non pré-signalés sont renseignés.

 = voie sans issue à plus de 100m (cul de sac)

 = Pont

 = Tunnel

## **POUR LES « su-pair + »**

### Note Horloge :

- Explication notes horloge :

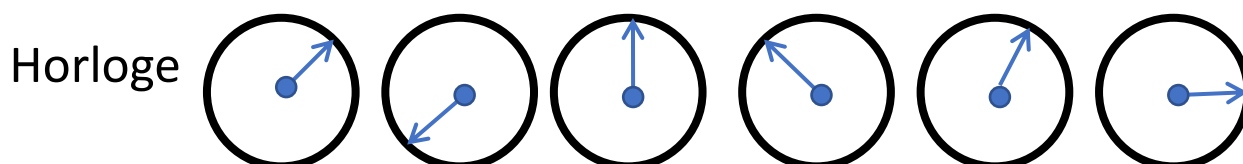
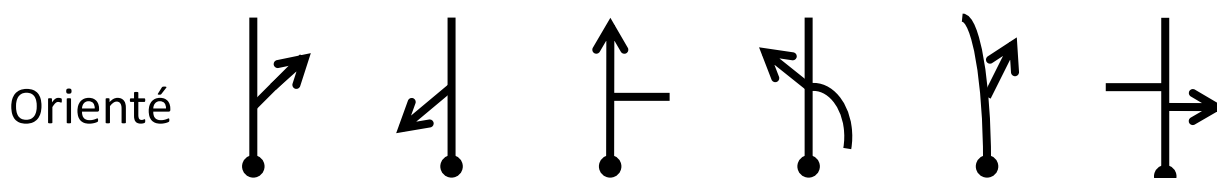
NB : Notes horloge = toujours sur routes asphaltées.



## **Technique : horloge**

L'aiguille indique la route à suivre. Les autres routes ne sont pas représentées.

Exemples :



### Note fermée :

- Si vous avez une note « fermée » vous la parcourez dans son entièreté par le tracé le plus court, sauf si une flèche vous fait tourner dans un autre sens

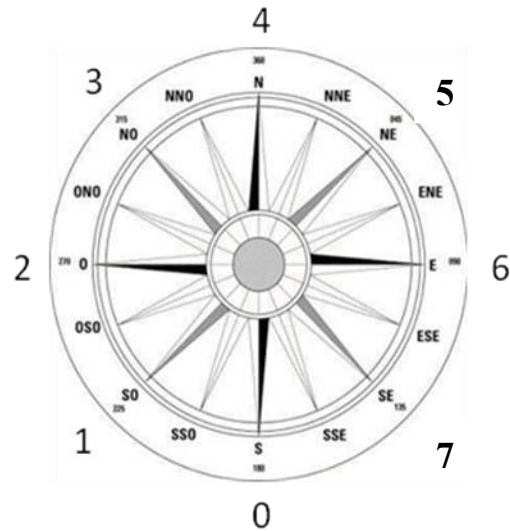
Ex :



## La rose des vent

1. Premier chiffre = d'où on vient (au Muguet = 0)
2. Chiffre(s) du milieu = routes à ignorer
3. Dernier chiffre = où on va

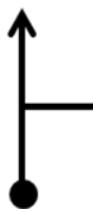
Exemple :



045



041



064



0743

## Lecture de carte :

Les indications pour lire les cartes sont dans votre roadbook.

## **Pour tous :**

## **!! L'abandon de recours est à remettre au départ, en échange de votre roadbook**

### Adresse du repas de midi :

"Parc animalier de Bouillon" , Chem. de Chanteraine 2, 6830 Bouillon

-Départ de Pair, vous partez à Gauche en sortant de la salle.

-N° GSM : Claude Ninane – 0485.590397  
Eric Gengou – 0476.326901  
Didier Gathy – 0477.563162